

Dette er en samarbeidsavtale. La oss kalle den ”Phat lewt”.  
I World of Warcraft betyr dette objekter av stor verdi. Kunnskap og skolekarakterer i den virkelige verden er ikke akkurat objekter. Men likevel verdifullt. Så om jakten på verdifulle objekter i den virtuelle verden kan samkjøres med jakten på verdifull skolekunnskap ville det vært full uttelling på verdifullhet.  
Denne avtalen kan hjelpe til med å oppnå slik uttelling.

## Samarbeidsavtale – ”Phat lewt”

Å spille MMO-spill er tidkrevende. Noen ganger krever det så mye tid at det går utover andre viktige gjøremål i livet, f.eks skole eller arbeid. For å få til begge deler, både spilling og skole/jobb kan det noen ganger være nødvendig å gjøre noen endringer eller triks. Sånne endringer kan man enten gjøre alene eller sammen med noen.

Er man elev ved en skole eller annet opplæringssted kan slike endringer gjøres i samarbeid med lærer, helsesøster eller andre ansatte ved skolen. Hvis den som skal samarbeide med spilleren om en slik avtale, ikke vet så mye om spillet er det lurt at han eller hun tilegner noe generell kunnskap om spillet.

Det er også lurt at de som skal samarbeide om en slik avtale utveksler noe mer spesiell kunnskap om spilling. Med dette menes kunnskap om hvordan hver enkelt spiller beskriver sin egen spilling, hva han eller hun motiveres av i spillingen. En samtale om følgende utsagn og om de er riktige eller feil, er ment å skulle hjelpe til med å utveksle slik spesiell kunnskap.

## Utsagn om MMO-spilling:

- Jeg har meningsfulle samtaler med dem jeg spiller sammen med
- Jeg snakker ikke så ofte med gruppelemmer/de jeg spiller med
- Jeg har noen gode venner i spillet
- Jeg spiller ofte alene i spillet
- Jeg liker å fleipe og å si morsomme ting til de jeg spiller med
- Jeg snakker om meg selv og personlige tema med vennene mine i spillet
- Venner i spillet har hjulpet meg når jeg har hatt trøbbel eller problem i den virkelige verden
- Jeg er en effektiv gruppeleder
- Jeg vil heller følge enn å lede
- Jeg liker å kjenne meg mektig i spillet
- Å få til store ødeleggelser, DPS, er tilfredstillende
- Jeg prøver hele tiden å sette meg mål i spillet og å nå disse
- Jeg orker ikke mennesker som bare bryr seg om "å leve"
- Det er viktig for meg å få tak i best mulig utstyr/gear
- Jeg prøver å øke mine XP gain så mye som mulig
- Jeg undersøker mye om en klasse før jeg starter karakteren
- Klasser og realm interesserer meg ikke
- Spillet er for komplisert
- Jeg liker å vandre rundt og utforske verden
- Jeg hadde laget kart hvis de ikke fantes
- Jeg har lært noe om meg selv ved å spille spillet
- Jeg forstår virkelige verdens grupper og det som skjer i dem bedre etter å ha spilt spillet
- Jeg liker flukten i spillet
- Jeg liker å bli sugd inn i en fantasiverden
- Å spille spillet gir meg fri fra stress og mas i hverdagen og den virkelige verden
- Å spille spillet hjelper meg å glemme noen av de virkelige-verdens problem jeg har
- Jeg liker å prøve ut nye roller og personligheter med karakteren min
- Måten jeg er på i spillet er den måten jeg er på i den virkelige verden
- Mennesker som rollespiller overdrevent kjeder meg
- Jeg liker opplevelsen av å være en del av en historie
- Jeg lager min karakters historie
- Jeg liker å manipulere andre spiller i spillet slik at de gjør sånn som jeg vil
- Jeg liker å dominere i spillet
- Jeg liker å erte eller irritere andre spillere
- Jeg ber om penger eller gjenstander i spillet
- Det er viktig for meg å få tak i gjenstander med så lite hjelp fra andre som mulig
- Det er bare et spill
- Jeg er uinteressert i ødeleggelser og spill-dreping

Avtale mellom .....og.....

Gjelden for perioden...../.....-...../.....

1. Hva vil vi oppnå med denne avtalen?

2. Hva skal jeg – spilleren - gjøre som er nytt og annerledes?

3. Hvordan kan andre se at jeg jobber med dette?

4. Hjelp jeg trenger for å nå mitt mål?

5. Hvordan kan jeg sabotere mitt arbeid for å nå mine mål?

6. Er målet nådd?

ja

delvis

nei

